

第 6 章 向量代数与空间解析几何

(本章数二不作要求)

基础知识与规律总结

6.1 向量代数

一、向量概念及坐标表示

(1) 向量:既有大小又有方向的量,一般用小写字母上面加一箭头或黑体字母表示,如向量 \vec{a} .

注 两个向量大小相等,方向相同,则称这两个向量相等.

(2) 向量的模:表示向量的大小,对向量 \vec{a} ,向量的模一般记为 $|\vec{a}|$.

(3) 向量的坐标表示:

若在直角坐标系 $O-XYZ$ 中,向量 \vec{a} 在各坐标轴的投影为 x, y, z ,则向量 \vec{a} 在直角坐标系 $O-XYZ$ 中的坐标为 $\{x, y, z\}$,即 $\vec{a} = xi + yj + zk = \{x, y, z\}$,其模 $|\vec{a}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$.

若 $M_1(x_1, y_1, z_1), M_2(x_2, y_2, z_2)$ 是空间直角坐标系中的两点,则

向量 $\vec{M_1M_2} = \{x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1\}$;

$$|\vec{M_1M_2}| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}.$$

注 向量的坐标是相对坐标系而言的,一个向量在不同的坐标系中的坐标一般不同.

(4) 单位向量:模等于 1 的向量叫做单位向量,则与向量 \vec{a} 同方向的单位向量为 $\frac{\vec{a}}{|\vec{a}|}$;与向量 $\vec{M_1M_2}$ 同方向的单位向量为 $\frac{\vec{M_1M_2}}{|\vec{M_1M_2}|}$.

例 6.1 已知两点 $A(4, 0, 5), B(7, 1, 3)$,求与 \vec{AB} 方向相同的单位向量 e .

解 因为 $\vec{AB} = \{7 - 4, 1 - 0, 3 - 5\} = \{3, 1, -2\}$,

所以 $|\vec{AB}| = \sqrt{3^2 + 1^2 + (-2)^2} = \sqrt{14}$,

于是 $e = \frac{\vec{AB}}{|\vec{AB}|} = \frac{1}{\sqrt{14}}(3, 1, -2)$.

(5) 零向量:模等于 0 的向量叫做零向量.

(6) 负向量:与向量 \vec{a} 大小相同方向相反的向量,记作: $-\vec{a}$.

(7) 向量平行:两个非零向量如果它们的方向相同或相反,则称这两个向量平行.

注 零向量与任何向量平行.

(8) 方向角: 非零向量 \boldsymbol{a} 与三条坐标轴的夹角 α, β, γ 称为向量 \boldsymbol{a} 的方向角.

(9) 方向余弦: 设 $\boldsymbol{a} = \{x, y, z\}$, 则 $\cos \alpha = \frac{x}{|\boldsymbol{a}|}$, $\cos \beta = \frac{y}{|\boldsymbol{a}|}$, $\cos \gamma = \frac{z}{|\boldsymbol{a}|}$.

$\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma$ 称为向量 \boldsymbol{a} 的方向余弦.

注 以向量 \boldsymbol{a} 的方向余弦为坐标的向量是与 \boldsymbol{a} 同方向的单位向量, 且有

$$\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1.$$

【例 6.2】 已知两点 $A(1, 0, 1), B(0, \sqrt{2}, 0)$, 求向量 \overrightarrow{AB} 的方向余弦和方向角.

【解】 因为 $\overrightarrow{AB} = \{0-1, \sqrt{2}-0, 0-1\} = \{-1, \sqrt{2}, -1\}$.

所以 $|\overrightarrow{AB}| = \sqrt{1^2 + (\sqrt{2})^2 + 1^2} = 2.$

于是 $\cos \alpha = -\frac{1}{2}, \cos \beta = \frac{\sqrt{2}}{2}, \cos \gamma = -\frac{1}{2}.$

从而 $\alpha = \frac{2}{3}\pi, \beta = \frac{1}{4}\pi, \gamma = \frac{2}{3}\pi.$

二、向量的运算

1. 向量的加减运算

(1) 向量的加法遵从以下两个法则.

平行四边形法则: 将两向量 $\boldsymbol{a}, \boldsymbol{b}$ 的起点均放在点 O 处, 以 $\boldsymbol{a}, \boldsymbol{b}$ 为邻边作平行四边形, 设 P 为 O 的对角顶点, 则 \overrightarrow{OP} 就是向量 $\boldsymbol{a}, \boldsymbol{b}$ 的和, 即 $\overrightarrow{OP} = \boldsymbol{a} + \boldsymbol{b}$, 如图 6-1 所示.

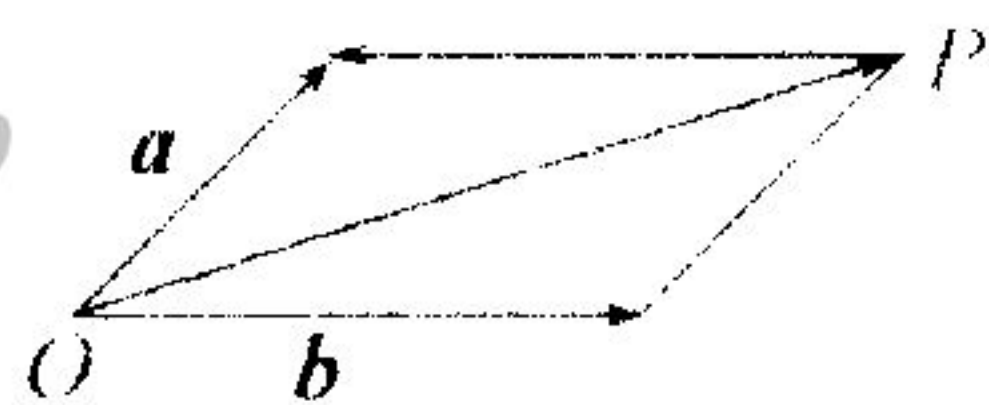


图 6-1

三角形法则: 将向量 $\boldsymbol{a}, \boldsymbol{b}$ 首尾相接, 则以第一个向量的起点为起点, 以第二个向量的终点为终点的向量 \boldsymbol{c} 就是向量 $\boldsymbol{a}, \boldsymbol{b}$ 的和, 即 $\boldsymbol{c} = \boldsymbol{a} + \boldsymbol{b}$, 如图 6-2 所示.



图 6-2

(2) 设有两个向量 $\boldsymbol{a} = \{x_1, y_1, z_1\}, \boldsymbol{b} = \{x_2, y_2, z_2\}$,

则 $\boldsymbol{a} \pm \boldsymbol{b} = \{x_1 \pm x_2, y_1 \pm y_2, z_1 \pm z_2\}$.

2. 向量的数乘运算

设有向量 $\boldsymbol{a} = \{x_1, y_1, z_1\}$ 及常数 λ , 则 λ 与向量 \boldsymbol{a} 的乘积为数乘向量, 记作 $\lambda \boldsymbol{a}$, 且

$$\lambda \boldsymbol{a} = \begin{cases} |\lambda| |\boldsymbol{a}| \boldsymbol{a}^0 & \lambda > 0 \\ 0 & \lambda = 0, \text{ 其中 } \boldsymbol{a}^0 \text{ 为与 } \boldsymbol{a} \text{ 同向的单位向量,} \\ -|\lambda| |\boldsymbol{a}| \boldsymbol{a}^0 & \lambda < 0 \end{cases}$$

且 $\lambda \boldsymbol{a} = \{\lambda x_1, \lambda y_1, \lambda z_1\}.$

3. 两个向量的数量积

(1) 定义.

设有两个向量 $\boldsymbol{a} = \{x_1, y_1, z_1\}$, $\boldsymbol{b} = \{x_2, y_2, z_2\}$,则 \boldsymbol{a} 与 \boldsymbol{b} 的数量积定义为 $\boldsymbol{a} \cdot \boldsymbol{b} = |\boldsymbol{a}| |\boldsymbol{b}| \cos(\boldsymbol{a}, \boldsymbol{b}) = x_1 x_2 + y_1 y_2 + z_1 z_2$,其中 $\boldsymbol{a}, \boldsymbol{b}$ 表示向量 \boldsymbol{a} 与 \boldsymbol{b} 的夹角.

(2) 运算律:

① 交换律 $\boldsymbol{a} \cdot \boldsymbol{b} = \boldsymbol{b} \cdot \boldsymbol{a}$;② 分配律 $\boldsymbol{a} \cdot (\boldsymbol{b} + \boldsymbol{c}) = \boldsymbol{a} \cdot \boldsymbol{b} + \boldsymbol{a} \cdot \boldsymbol{c}$;③ 与数乘向量的运算 $\lambda(\boldsymbol{a} \cdot \boldsymbol{b}) = (\lambda\boldsymbol{a}) \cdot \boldsymbol{b} = \boldsymbol{a} \cdot (\lambda\boldsymbol{b})$.

4. 两个向量的向量积

(1) 定义: 设有两个向量 $\boldsymbol{a} = \{x_1, y_1, z_1\}$, $\boldsymbol{b} = \{x_2, y_2, z_2\}$, 若存在一个向量 \boldsymbol{c} , 满足以下条件:① $|\boldsymbol{c}| = |\boldsymbol{a}| |\boldsymbol{b}| \sin(\boldsymbol{a}, \boldsymbol{b})$;② $\boldsymbol{c} \perp \boldsymbol{a}, \boldsymbol{c} \perp \boldsymbol{b}$;③ $\boldsymbol{a}, \boldsymbol{b}, \boldsymbol{c}$ 成右手系,则称向量 \boldsymbol{c} 为向量 \boldsymbol{a} 与 \boldsymbol{b} 的向量积, 记为 $\boldsymbol{c} = \boldsymbol{a} \times \boldsymbol{b}$, 即 $\boldsymbol{a} \times \boldsymbol{b} =$

$$\begin{vmatrix} \boldsymbol{i} & \boldsymbol{j} & \boldsymbol{k} \\ x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \end{vmatrix}.$$

几何意义: $|\boldsymbol{c}|$ 表示以 $\boldsymbol{a}, \boldsymbol{b}$ 为邻边的平行四边形的面积.

(2) 运算律:

① 反交换律 $\boldsymbol{a} \times \boldsymbol{b} = -\boldsymbol{b} \times \boldsymbol{a}$;② 分配律 $\boldsymbol{a} \times (\boldsymbol{b} + \boldsymbol{c}) = \boldsymbol{a} \times \boldsymbol{b} + \boldsymbol{a} \times \boldsymbol{c}$;③ 与数乘向量的运算 $\lambda(\boldsymbol{a} \times \boldsymbol{b}) = (\lambda\boldsymbol{a}) \times \boldsymbol{b} = \boldsymbol{a} \times (\lambda\boldsymbol{b})$.

5. 混合积

(1) 定义: 设 $\boldsymbol{c} = \{x_3, y_3, z_3\}$, 则 $\boldsymbol{a}, \boldsymbol{b}, \boldsymbol{c}$ 的混合积 $(\boldsymbol{a}, \boldsymbol{b}, \boldsymbol{c}) = (\boldsymbol{a} \times \boldsymbol{b}) \cdot \boldsymbol{c} =$

$$\begin{vmatrix} x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ x_3 & y_3 & z_3 \end{vmatrix}.$$

几何意义: $|(a, b, c)|$ 表示以 $\boldsymbol{a}, \boldsymbol{b}, \boldsymbol{c}$ 为棱的平行六面体的体积.

(2) 性质:

① 具有轮换对称性, 即 $(\boldsymbol{a}, \boldsymbol{b}, \boldsymbol{c}) = (\boldsymbol{b}, \boldsymbol{c}, \boldsymbol{a}) = (\boldsymbol{c}, \boldsymbol{a}, \boldsymbol{b})$;

② 两向量互换, 混合积变号, 即

 $(\boldsymbol{a}, \boldsymbol{b}, \boldsymbol{c}) = -(\boldsymbol{a}, \boldsymbol{c}, \boldsymbol{b}) = -(\boldsymbol{c}, \boldsymbol{b}, \boldsymbol{a}) = -(\boldsymbol{b}, \boldsymbol{a}, \boldsymbol{c})$.【例 6.3】设 $\boldsymbol{a} = \{1, 0, -2\}$, $\boldsymbol{b} = \{-3, 1, 1\}$, 求 $\boldsymbol{a} \cdot \boldsymbol{b}$ 和 $\boldsymbol{a} \times \boldsymbol{b}$.【解】 $\boldsymbol{a} \cdot \boldsymbol{b} = 1 \times (-3) + 0 \times 1 + (-2) \times 1 = -5$.

$$\boldsymbol{a} \times \boldsymbol{b} = \begin{vmatrix} \boldsymbol{i} & \boldsymbol{j} & \boldsymbol{k} \\ 1 & 0 & -2 \\ -3 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 2\boldsymbol{i} + 5\boldsymbol{j} + \boldsymbol{k} = \{2, 5, 1\}.$$

【例 6.4】已知向量 $\boldsymbol{a}, \boldsymbol{b}, \boldsymbol{c}$ 满足 $\boldsymbol{a} + \boldsymbol{b} + \boldsymbol{c} = \mathbf{0}$, 证明: $\boldsymbol{a} \times \boldsymbol{b} = \boldsymbol{b} \times \boldsymbol{c} = \boldsymbol{c} \times \boldsymbol{a}$.【证】因为 $\boldsymbol{a} = -(\boldsymbol{b} + \boldsymbol{c}), \boldsymbol{b} = -(\boldsymbol{a} + \boldsymbol{c})$,

所以 $a \times b = -(b+c) \times b = -(b \times b + c \times b) = -c \times b = b \times c$,

$$b \times c = -(a+c) \times c = -(a \times c + c \times c) = -a \times c = c \times a,$$

故 $a \times b = b \times c = c \times a$.

【例 6.5】 设 $(a \times b) \cdot c = 2$, 则 $[(a+b) \times (b+c)] \cdot (c+a) =$ _____.

【解】 $[(a+b) \times (b+c)] \cdot (c+a)$

$$= (a \times b + a \times c + b \times b + b \times c) \cdot (c+a)$$

$$= (a \times b) \cdot c + (a \times b) \cdot a + (a \times c) \cdot c + (a \times c) \cdot a +$$

$$(b \times b) \cdot c + (b \times b) \cdot a + (b \times c) \cdot c + (b \times c) \cdot a$$

$$= (a \times b) \cdot c + (b \times c) \cdot a = 2(a \times b) \cdot c = 2 \times 2 = 4.$$

三、两个向量的关系

设有两个向量 $a = \{x_1, y_1, z_1\}$, $b = \{x_2, y_2, z_2\}$,

(1) 两个向量垂直的充要条件

$$a \perp b \Leftrightarrow a \cdot b = 0 \Leftrightarrow x_1 x_2 + y_1 y_2 + z_1 z_2 = 0;$$

(2) 两个向量平行的充要条件

a 与 b 平行 \Leftrightarrow 存在不全为零的常数 λ, μ , 使 $\lambda a + \mu b = 0$, 则 a 与 b 对应坐标成比例, 即 $\frac{x_1}{x_2} = \frac{y_1}{y_2}$

$$= \frac{z_1}{z_2}.$$

(3) 向量 a 与 b 的夹角, 可由下式求出

$$\cos(\hat{a}, \hat{b}) = \frac{x_1 x_2 + y_1 y_2 + z_1 z_2}{\sqrt{x_1^2 + y_1^2 + z_1^2} \sqrt{x_2^2 + y_2^2 + z_2^2}}.$$

(4) a, b, c 共面 \Leftrightarrow 存在不全为零的数 λ, μ, ν , 使得 $\lambda a + \mu b + \nu c = 0$, 即 $(a, b, c) = 0$.

【例 6.6】 判断下列向量之间的位置关系(垂直或平行).

(1) $a = \{2, -1, 3\}$, $b = \{-1, -2, 0\}$;

(2) $a = \{-3, 4, 0\}$, $b = \{-6, 8, 0\}$.

【解】 (1) 因为 $a \cdot b = 2 \times (-1) + (-1) \times (-2) + 3 \times 0 = 0$, 所以 $a \perp b$.

(2) 显然 a, b 对应坐标成比例, 故 $a \parallel b$.

【例 6.7】 已知 $|a| = 2$, $|b| = 5$, $(\hat{a}, \hat{b}) = \frac{2\pi}{3}$, 又 $c = 3a - b$, $d = \lambda a + 3b$, 求 λ 值, 使

(1) $c \parallel d$;

(2) $c \perp d$.

【解】 (1) 因为 $c \parallel d$ 的充分必要条件是 $c \times d = 0$.

$$\begin{aligned} \text{而 } c \times d &= (3a - b) \times (\lambda a + 3b) = 3\lambda a \times a - \lambda b \times a + 9a \times b - 3b \times b \\ &= \lambda a \times b + 9a \times b = (\lambda + 9)a \times b. \end{aligned}$$

$$\text{因 } |a \times b| = |a| |b| \sin(\hat{a}, \hat{b}) = 2 \cdot 5 \sin \frac{2\pi}{3} = 5\sqrt{3} \neq 0,$$

所以由 $c \times d = 0$ 得 $\lambda + 9 = 0$, 解得 $\lambda = -9$.

(2) 因为 $c \perp d$ 的充分必要条件是 $c \cdot d = 0$.

$$\begin{aligned} \text{而 } c \cdot d &= (3a - b) \cdot (\lambda a + 3b) = 3\lambda a \cdot a - \lambda b \cdot a + 9a \cdot b - 3b \cdot b \\ &= 3\lambda |a|^2 + (9 - \lambda)a \cdot b - 3|b|^2 \end{aligned}$$

$$= 3\lambda \cdot 4 + (9 - \lambda) |a| |b| \cos \frac{2\pi}{3} - 3 \cdot 25 = 17\lambda - 120.$$

所以由 $c \cdot d = 0$ 得 $17\lambda - 120 = 0$, 解得 $\lambda = \frac{120}{17}$.

【例 6.8】 设向量 x 与 $a = 2i - j + 2k$ 共线, 且 $x \cdot a = -18$. 求向量 x .

【解】 设 $x = \lambda a = \lambda \{2, -1, 2\} = \{2\lambda, -\lambda, 2\lambda\}$,

则 $x \cdot a = \{2\lambda, -\lambda, 2\lambda\} \cdot \{2, -1, 2\} = 9\lambda = -18$, 解之得 $\lambda = -2$.

故 $x = \{-4, 2, -4\}$.

【例 6.9】 设 $a + 3b$ 与 $7a - 5b$, $a - 4b$ 与 $7a - 2b$ 垂直, 求 $a \wedge b$.

【解】 由题设可知

$$\begin{cases} (a + 3b) \cdot (7a - 5b) = 0 \\ (a - 4b) \cdot (7a - 2b) = 0 \end{cases}, \text{即} \begin{cases} 7a^2 + 16a \cdot b - 15b^2 = 0 \\ 7a^2 - 30a \cdot b + 8b^2 = 0 \end{cases}.$$

消去 a^2 得 $16a \cdot b = 23b^2$, 即 $2a \cdot b = b^2$, 代回方程组可得 $|a| = |b|$.

$$\text{于是} \quad \cos(a \wedge b) = \frac{a \cdot b}{|a| \cdot |b|} = \frac{\frac{1}{2}b^2}{|a| \cdot |b|} = \frac{\frac{1}{2}|b|^2}{|a| \cdot |b|} = \frac{1}{2}.$$

故 $a \wedge b = \frac{\pi}{3}$.

6.2 空间平面方程和空间直线方程

一、平面方程的几种形式

1. 点法式方程(过一已知点且与一已知向量垂直便可确定一个平面)

已知平面 Π 上一点 $M(x_0, y_0, z_0)$ 和该平面的法向量 $n = \{A, B, C\}$, 则平面的点法式方程为

$$A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0. \quad (1)$$

2. 一般式方程

在(1)中令 $D = -Ax_0 - By_0 - Cz_0$, 则 $Ax + By + Cz + D = 0$, 称为平面的一般式方程, 其中 A, B, C 不全为零.

若 $D = 0$, 则平面过原点;

若 $C = 0$, 则平面平行于 z 轴;

若 $B = C = 0$, 则平面平行于 YOZ 平面; 其他情况可类似写出.

3. 三点式方程(过空间中不共线的三个点可确定一平面)

设 $M_1 = (x_1, y_1, z_1)$, $M_2 = (x_2, y_2, z_2)$, $M_3 = (x_3, y_3, z_3)$ 为平面上不共线的三个点, 则由它们所确定的平面方程为

$$\begin{vmatrix} x - x_1 & y - y_1 & z - z_1 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} = 0.$$

4. 截距式方程

$$\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1,$$

其中 a, b, c 分别为平面在三坐标轴上的截距, 即平面通过三点 $(a, 0, 0), (0, b, 0), (0, 0, c)$.

二、空间直线方程的几种形式

1. 一般式方程

已知空间中两相交平面

$$\Pi_1: A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0, \Pi_2: A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0$$

可以确定一直线, 则方程

$$\begin{cases} A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0 \\ A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0 \end{cases}$$

称为直线的一般式方程, 其中方向向量为

$$s = \{A_1, B_1, C_1\} \times \{A_2, B_2, C_2\}.$$

2. 标准式方程

已知直线上一点 $P\{x_0, y_0, z_0\}$, 直线的方向向量为 $s = \{l, m, n\}$, 则直线的标准式方程为

$$\frac{x - x_0}{l} = \frac{y - y_0}{m} = \frac{z - z_0}{n}.$$

3. 两点式方程

已知空间中两个不同的点 $P_1(x_1, y_1, z_1), P_2(x_2, y_2, z_2)$ 可以确定唯一一条直线, 向量 P_1P_2 就可作为直线的方向向量, 则方程

$$\frac{x - x_1}{x_2 - x_1} = \frac{y - y_1}{y_2 - y_1} = \frac{z - z_1}{z_2 - z_1}$$

称为直线的两点式方程.

4. 参数式方程

$$\begin{cases} x = x_0 + lt \\ y = y_0 + mt \\ z = z_0 + nt \end{cases}$$

$M(x_0, y_0, z_0)$ 为直线上的已知点, $s = \{l, m, n\}$ 为直线的方向向量.

三、平面与平面、平面与直线、直线与直线的关系

1. 两个平面的位置关系

设有两个平面 $\Pi_1: A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0, \Pi_2: A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0,$

(1) 两平面平行 $\Pi_1 \parallel \Pi_2 \Leftrightarrow \frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2}.$

(2) 两平面垂直 $\Pi_1 \perp \Pi_2 \Leftrightarrow A_1A_2 + B_1B_2 + C_1C_2 = 0.$

2. 两条空间直线方程的位置关系

设两条直线方程分别为:

$$L_1: \frac{x-x_1}{l_1} = \frac{y-y_1}{m_1} = \frac{z-z_1}{n_1}, L_2: \frac{x-x_2}{l_2} = \frac{y-y_2}{m_2} = \frac{z-z_2}{n_2}.$$

(1) 两直线平行 $L_1 // L_2 \Leftrightarrow \frac{l_1}{l_2} = \frac{m_1}{m_2} = \frac{n_1}{n_2}$.

(2) 两直线垂直 $L_1 \perp L_2 \Leftrightarrow l_1 l_2 + m_1 m_2 + n_1 n_2 = 0$.

(3) 两直线之间的夹角

$$\cos \theta = \frac{|l_1 l_2 + m_1 m_2 + n_1 n_2|}{\sqrt{l_1^2 + m_1^2 + n_1^2} \sqrt{l_2^2 + m_2^2 + n_2^2}}.$$

3. 直线与平面的位置关系

设直线方程 L 为: $\frac{x-x_0}{l} = \frac{y-y_0}{m} = \frac{z-z_0}{n}$, 平面 Π 为: $Ax + By + Cz + D = 0$.

(1) 直线与平面垂直 $L \perp \Pi \Leftrightarrow \frac{l}{A} = \frac{m}{B} = \frac{n}{C}$.

(2) 直线与平面平行 $L // \Pi \Leftrightarrow Al + Bm + Cn = 0$.

(3) 直线在平面上

$$L \text{ 在平面 } \Pi \text{ 上} \Leftrightarrow Al + Bm + Cn = 0, \text{ 且 } Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D = 0.$$

4. 点到平面的距离

点 $M(x_0, y_0, z_0)$ 到平面 $Ax + By + Cz + D = 0$ 的距离公式为

$$d = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}.$$

5. 点到直线的距离

点 $M(x_0, y_0, z_0)$ 到直线 $\frac{x-x_1}{l} = \frac{y-y_1}{m} = \frac{z-z_1}{n}$ 的距离公式为

$$d = \frac{\begin{vmatrix} i & j & k \\ x_0 - x_1 & y_0 - y_1 & z_0 - z_1 \\ l & m & n \end{vmatrix}}{\sqrt{l^2 + m^2 + n^2}}.$$

【例 6.10】 判定下列平面间的位置关系(垂直或平行).

(1) $\Pi_1: 3x - 2y + 4z - 4 = 0, \Pi_2: 2x + y + z + 5 = 0$;

(2) $\Pi_1: 3x - 2y + 4z - 4 = 0, \Pi_2: 6x - 4y + 8z + 5 = 0$.

【解】 (1) Π_1, Π_2 的法向量分别为 $\mathbf{n}_1 = \{3, -2, 4\}, \mathbf{n}_2 = \{2, 1, -1\}$,

因为 $\mathbf{n}_1 \cdot \mathbf{n}_2 = 3 \times 2 + (-2) \times 1 + 4 \times (-1) = 0$, 所以两平面垂直.

(2) Π_1, Π_2 的法向量分别为 $\mathbf{n}_1 = \{3, -2, 4\}, \mathbf{n}_2 = \{6, -4, 8\}$, 显然两个法向量的对应分量成比例, 所以 $\mathbf{n}_1 // \mathbf{n}_2$, 而 $\frac{3}{6} = \frac{-2}{-4} = \frac{4}{8} \neq \frac{-4}{5}$, 故两平面平行但不重合.

【例 6.11】 判定下列直线间的位置关系(垂直或平行).

(1) $L_1: \frac{x-1}{1} = \frac{y-2}{2} = \frac{z-3}{3}, L_2: \frac{x+1}{2} = \frac{y-2}{4} = \frac{z+3}{6}$;

$$(2) L_1: \begin{cases} x+y+z-4=0 \\ x-y-z+2=0 \end{cases}, L_2: \begin{cases} x-2y-z-1=0 \\ x-y-2z=0 \end{cases}.$$

【解】(1) L_1, L_2 的方向向量分别为 $l_1 = \{1, 2, 3\}, l_2 = \{2, 4, 6\}$, 显然 $l_2 = 2l_1$, 故两直线 L_1, L_2 平行.

$$(2) \text{ 直线 } L_1 \text{ 的方向向量 } l_1 = \{1, 1, 1\} \times \{1, -1, -1\} = \begin{vmatrix} i & j & k \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & -1 \end{vmatrix} = \{0, 2, -2\}.$$

$$\text{直线 } L_2 \text{ 的方向向量 } l_2 = \{1, -2, -1\} \times \{1, -1, -2\} = \begin{vmatrix} i & j & k \\ 1 & -2 & -1 \\ 1 & -1 & -2 \end{vmatrix} = \{3, 1, 1\}.$$

所以 $l_1 \cdot l_2 = 0 \times 3 + 2 \times 1 + (-2) \times 1 = 0$, 故两直线垂直.

【例 6.12】判定下列直线与平面的位置关系(垂直、平行或直线在平面上).

$$(1) L: \frac{x-1}{2} = \frac{y-1}{2} = \frac{z}{0}, \Pi: x-y-6=0;$$

$$(2) L: \begin{cases} x+3y+2z+1=0 \\ 2x-y-10z+3=0 \end{cases}, \Pi: 4x-2y+z-2=0;$$

$$(3) L: \frac{x-1}{-1} = \frac{y-1}{0} = \frac{z+2}{2}, \Pi: 2x-y+z+1=0.$$

【解】(1) 直线 L 的方向向量为 $l = \{2, 2, 0\}$, 平面 Π 的法向量为 $n = \{1, -1, 0\}$.

所以 $l \cdot n = 2 \times 1 + 2 \times (-1) = 0$, 则 $l \perp n$, 故直线 $L \parallel$ 平面 Π .

(2) 直线 L 的方向向量为 $l = \{1, 3, 2\} \times \{2, -1, -10\} = \{-28, 11, -7\}$.

平面 Π 的法向量为 $n = \{4, -2, 1\}$, 则 $l \parallel n$, 故直线 $L \perp$ 平面 Π .

(3) 直线 L 的方向向量为 $l = \{-1, 0, 2\}$, 平面 Π 的法向量为 $n = \{2, -1, 1\}$.

所以 $l \cdot n = (-1) \times 2 + 0 \times (-1) + 2 \times 1 = 0$, 则 $l \perp n$, 故直线 $L \parallel$ 平面 Π .

又直线上的点 $(1, 1, -2)$ 在平面 $2x - y + z + 1 = 0$ 上, 所以直线 L 在平面 Π 上.

四、平面方程和直线方程的计算

1. 计算平面方程

首先需熟练掌握平面方程的各种形式. 求平面方程的一般方法如下:

(1) 若题设条件中平面过某点, 则一般用点法式方程, 此时问题转化为求平面的法向量 n .

(2) 若题设中, 平面通过一条直线(该直线用两平面的交线表示), 则用平面束方程处理, 即若直线方程为

$$\begin{cases} A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0 \\ A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0 \end{cases}.$$

可设平面束方程为

$$\lambda(A_1x + B_1y + C_1z + D_1) + \mu(A_2x + B_2y + C_2z + D_2) = 0,$$

然后结合其他条件求解平面方程.

【例 6.13】求满足下列条件的平面方程.

(1) 过点 $P_0(1, -2, 3)$ 且与 P_1 和 $P_2(3, -1, 5)$ 的连线垂直;

(2) 过 z 轴及点 $P(-3, 2, 4)$;

- (3) 过点 $P_1(2, -1, 1), P_2(3, 2, -1)$ 且平行于 x 轴;
- (4) 过点 $P_1(2, -1, 2), P_2(3, 5, -1)$ 且垂直于平面 $2x - 5y + 2z - 5 = 0$;
- (5) 通过直线 $L_1: \frac{x}{2} = \frac{y}{-1} = \frac{z-2}{2}$ 且与 $L_2: \frac{x-1}{0} = \frac{y}{1} = \frac{z+3}{-1}$ 平行;
- (6) 过两平行直线 $L_1: \frac{x-1}{1} = \frac{y-1}{2} = \frac{z-2}{2}, L_2: \frac{x}{1} = \frac{y+1}{2} = \frac{z-3}{2}$;
- (7) 过直线 $\begin{cases} 2x - 3y + z - 3 = 0 \\ x + 3y + 2z + 1 = 0 \end{cases}$ 且过点 $(2, 0, 0)$.

【解】(1) 因为平面与 $\overrightarrow{P_0P_1}$ 垂直, 则 $\overrightarrow{P_0P_1} = \{3-1, -1+2, 5-3\} = \{2, 1, 2\}$ 是平面的法向量.

故所求平面方程为 $2(x-1) + (y+2) + 2(z-3) = 0$, 即 $2x + y + 2z = 6$.

(2) 因为平面过 z 轴, 可设平面方程为 $Ax + By = 0$, 又点 $P(-3, 2, 4)$ 在平面上, 将其代入平面方程得 $-3A + 2B = 0 \Rightarrow A = \frac{2}{3}B$ ($B \neq 0$)

故所求平面方程为 $\frac{2}{3}Bx + By = 0$, 即 $2x + 3y = 0$.

(3) 因为平面平行于 x 轴, 可设平面方程为 $By + Cz + D = 0$, 因 P_1, P_2 在平面上, 故

$$\begin{cases} -B + C + D = 0 \\ 2B - C + D = 0 \end{cases} \Rightarrow B = -2D, C = -3D \quad (D \neq 0),$$

故所求平面方程为 $-2Dy - 3Dz + D = 0$, 即 $2y + 3z - 1 = 0$.

【另解】可设 $\mathbf{n} = \overrightarrow{P_1P_2} \times \{1, 0, 0\} = \{0, -2, -3\}$, 则所求平面方程为 $2y + 3z - 1 = 0$.

(4) 设所求平面法向量为 \mathbf{n} , 已知平面法向量为 $\mathbf{n}_1 = \{2, -5, 2\}, \overrightarrow{P_1P_2} = \{1, 6, -3\}$, 则 $\mathbf{n} \perp \overrightarrow{P_1P_2}, \mathbf{n} \perp \mathbf{n}_1$.

$$\text{故取 } \mathbf{n} = \overrightarrow{P_1P_2} \times \mathbf{n}_1 = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ 1 & 6 & -3 \\ 2 & -5 & 2 \end{vmatrix} = \{-3, -8, -17\}.$$

故所求平面方程为 $-3(x-3) - 8(y-5) - 17(z+1) = 0$,

即 $3x + 8y + 17z - 32 = 0$.

(5) 设所求平面法向量为 \mathbf{n} , 由于 L_1 在所求平面上, 则 $\mathbf{n} \perp L_1, \mathbf{n} \perp L_2$,

故可取 $\mathbf{n} = \{2, -1, 2\} \times \{0, 1, -1\} = \{-1, 2, 2\}$, 又 $(0, 0, 2)$ 在所求平面上,

故所求平面方程为 $-x + 2y + 2(z-2) = 0$, 即 $x - 2y - 2z + 4 = 0$.

(6) 因为 L_1, L_2 都在所求平面上, 所以直线 L_1 上的点 $P_1(1, 1, 2)$ 和直线 L_2 上的点 $P_2(0, -1, 3)$ 在所求平面上. 设所求平面法向量为 \mathbf{n} , 则 $\mathbf{n} \perp L_1, \mathbf{n} \perp \overrightarrow{P_1P_2}$,

故可取 $\mathbf{n} = \{1, -2, 2\} \times \overrightarrow{P_1P_2} = \{1, -2, 2\} \times \{-1, -2, 1\} = \{2, -3, -4\}$,

故所求平面方程为 $2(x-0) - 3(y+1) - 4(z-3) = 0$, 即 $2x - 3y - 4z + 9 = 0$.

(7) 因为所给直线方程为一般式, 则设所求平面方程为

$$\lambda(2x - 3y + z - 3) + \mu(x + 3y + 2z + 1) = 0,$$

整理得 $(2\lambda + \mu)x + (-3\lambda + 3\mu)y + (\lambda + 2\mu)z + (-3\lambda + \mu) = 0$.

因为点 $(2, 0, 0)$ 在所求平面上, 所以将其代入可得 $\lambda = -3\mu$,

故所求平面方程为 $-3(2x - 3y + z - 3) + (x + 3y + 2z + 1) = 0$,

即

$$5x - 12y + z - 10 = 0.$$

2. 计算直线方程

求直线方程关键是找直线上的一点及直线的方向向量. 对于题设条件中有一个已知点的情形, 则一般考虑建立直线的参数方程; 若题设条件中提及直线与直线、直线与平面相交的问题, 则一般将所求直线方程化成参数式, 有时也用一般式.

【例 6.14】 求满足下列条件的直线方程.

(1) 过点 $M(1, -2, 4)$ 且与平面 $3x - 2y + z - 4 = 0$ 垂直.

(2) 过点 $M(-3, 2, 5)$ 且与两平面 $x - 4z - 3 = 0, 2x - y - 5z + 4 = 0$ 的交线平行.

(3) 过点 $M(2, -3, 5)$ 且与两直线 $L_1: \frac{x+1}{3} = \frac{y}{-5} = \frac{z-4}{4}, L_2: \frac{x}{1} = \frac{y+2}{-4} = \frac{z-3}{2}$ 都垂直.

【解】 (1) 因为所求直线与平面 $3x - 2y + z - 4 = 0$ 垂直, 所以与平面的法向量 $\boldsymbol{n} = \{3, -2, 1\}$ 平行, 从而 $\boldsymbol{n} = \{3, -2, 1\}$ 就是所求直线的方向向量, 又 $M(1, -2, 4)$ 在直线上, 故所求直线方程为 $\frac{x-1}{3} = \frac{y+2}{-2} = \frac{z-4}{1}$.

(2) 设所求直线的方向向量为 $\{l, m, n\}$, 由题设知, 所求直线与两已知平面的交线平行, 故与这两个平面都垂直, 从而有

$$\begin{cases} l - 4n = 0 \\ 2l - m - 5n = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} l = 4n \\ m = 3n \end{cases}, \text{ 则所求直线的方向数为 } \{4, 3, 1\}.$$

故所求直线方程为 $\frac{x+3}{4} = \frac{y-2}{3} = \frac{z-5}{1}$.

(3) 设所求直线的方向向量为 $\{l, m, n\}$, 因为所求直线与 L_1, L_2 均垂直, 从而有

$$\begin{cases} 3l - 5m + 4n = 0 \\ l - 4m + 2n = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} l = -3m \\ n = \frac{7}{2}m \end{cases}, \text{ 则所求直线的方向数为 } \{-6, 2, 7\}.$$

故所求直线方程为 $\frac{x-2}{-6} = \frac{y+3}{2} = \frac{z-5}{7}$.

【例 6.15】 求过点 $(-1, 0, 4)$, 平行于平面 $\Pi: 3x - 4y + z = 10$ 且与直线 $L_1: x+1 = y-3 = \frac{z}{2}$ 相交的直线方程.

【解】 设所求直线 L 为 $\begin{cases} x = -1 + t \\ y = mt \\ z = 4 + nt \end{cases}$, 其方向向量 $\boldsymbol{s} = \{l, m, n\}$.

平面 $\Pi: 3x - 4y + z = 10$, 其方向向量 $\boldsymbol{n} = \{3, -4, 1\}$.

直线 $L_1: x+1 = y-3 = \frac{z}{2}$, 其方向向量 $\boldsymbol{s}_1 = \{1, 1, 2\}$.

因为 $L \parallel$ 平面 Π , 所以 $\boldsymbol{s} \perp \boldsymbol{n}$, 于是 $\boldsymbol{s} \cdot \boldsymbol{n} = 0$, 即 $3l - 4m + n = 0$.

因为直线 L 与 L_1 相交, 所以 L 的方程代入 L_1 中得

$$l = mt - 3 = \frac{1}{2}(4 + nt), \text{ 即 } \begin{cases} (l - m)t = -3 \\ (2l - n)t = 4 \end{cases}, \text{ 消去 } t \text{ 得 } 4m + 3n - 10l = 0.$$

解联立方程 $\begin{cases} 3l - 4m + n = 0 \\ 4m + 3n - 10l = 0 \end{cases}$ 得 $l = \frac{4}{7}n, m = \frac{19}{28}n$.

取 $l = 16, m = 19, n = 28$ 即得所求直线 L 的方程

$$\begin{cases} x = -1 + 16t \\ y = 19t \\ z = 4 + 28t \end{cases}.$$

【例 6.16】 设有直线 $L_1: \frac{x-1}{-1} = \frac{y}{2} = \frac{z+1}{1}, L_2: \frac{x+2}{0} = \frac{y-1}{1} = \frac{z-2}{-2}$, 证明: L_1 与 L_2 是异面

直线, 并求平行于直线 L_1 和 L_2 且与它们等距离的平面方程.

【解】 L_1, L_2 的方向向量分别为 $s_1 = \{-1, 2, 1\}, s_2 = \{0, 1, -2\}$.

取 L_1, L_2 上的点 $M_1(1, 0, -1), M_2(-2, 1, 2)$, 则 $\overrightarrow{M_1M_2} = \{-3, 1, 3\}$.

因为 $\begin{vmatrix} -1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & -2 \\ -3 & 1 & 3 \end{vmatrix} = 10 \neq 0$, 所以 L_1 与 L_2 是异面直线.

又因为 $\overline{M_1M_2}$ 的中点坐标为 $(-\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, \frac{1}{2})$,

所求平面的法向量 $n = \begin{vmatrix} i & j & k \\ -1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & -2 \end{vmatrix} = -5i - 2j - k$,

故所求平面方程为

$$-5\left(x + \frac{1}{2}\right) - 2\left(y - \frac{1}{2}\right) - \left(z - \frac{1}{2}\right) = 0, \text{ 即 } 5x + 2y + z + 1 = 0.$$

【例 6.17】 判断下列两直线 $L_1: \frac{x}{2} = \frac{y+3}{3} = \frac{z}{4}$ 和 $L_2: \frac{x-1}{1} = \frac{y+2}{1} = \frac{z-2}{2}$ 是否在同一平面

内, 若是, 则求两直线的交点; 若不是, 试求它们的最短距离.

【解】 直线 L_1 与 L_2 的方向向量分别为 $s_1 = \{2, 3, 4\}$ 和 $s_2 = \{1, 1, 2\}$, 并且它们分别过点

$P(0, -3, 0), Q(1, -2, 2)$, 则 $\overrightarrow{PQ} = \{1, 1, 2\}$.

直线 L_1 与 L_2 共面 \Leftrightarrow 向量 $s_1, s_2, \overrightarrow{PQ}$ 共面, 即混合积 $= 0$,

因为 $\begin{vmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 1 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 2 \end{vmatrix} = 0$, 故直线 L_1 与 L_2 共面.

下面求直线 L_1 与 L_2 的交点, 为此令 $\frac{x}{2} = \frac{y+3}{3} = \frac{z}{4} = t$, 即 $x = 2t, y = -3 + 3t, z = 4t$.

代入 L_2 的方程中,

得 $\frac{2t-1}{1} = \frac{-3+3t+2}{1} = \frac{4t-2}{2}$.

解之得 $t = 0$, 代回 $L_1: \frac{x}{2} = \frac{y+3}{3} = \frac{z}{4} = t$ 中, 可得 $x = 0, y = -3, z = 0$, 故 $(0, -3, 0)$ 为

直线 L_1 与 L_2 的交点.

6.3 曲面方程与空间曲线方程

一、曲面方程基本概念

定义 1 如果曲面 S 与三元方程 $F(x, y, z) = 0$ 有下述关系:

(1) 曲面 S 上任一点的坐标都满足方程 $F(x, y, z) = 0$;

(2) 不在曲面 S 上的点的坐标都不满足方程 $F(x, y, z) = 0$,

则方程 $F(x, y, z) = 0$ 就叫做曲面 S 的方程, 而曲面 S 叫做方程 $F(x, y, z) = 0$ 的图形.

定义 2 如果 $F(x, y, z) = 0$ 是一个关于 x, y, z 的二次方程, 则 $F(x, y, z) = 0$ 对应的曲面方程叫做二次曲面.

二、空间曲线方程

1. 空间曲线的一般方程

空间曲线可以看做两个曲面的交线, 它的一般方程为

$$\begin{cases} F(x, y, z) = 0 \\ G(x, y, z) = 0 \end{cases}$$

2. 空间曲线的参数方程

$$\begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \\ z = z(t) \end{cases}$$

三、柱面

1. 定义

平行于定直线并沿定曲线 c 移动的直线 l 形成的轨迹叫做柱面, 定曲线 c 叫做柱面的准线, 动直线 l 叫做柱面的母线.

一个一元方程或二元方程在空间直角坐标系中的图形都是一个柱面.

如, 母线平行于 z 轴的柱面方程 $F(x, y) = 0$, 方程中只含两个变量, 不含变量 z , 其图形如图 6-3 所示.

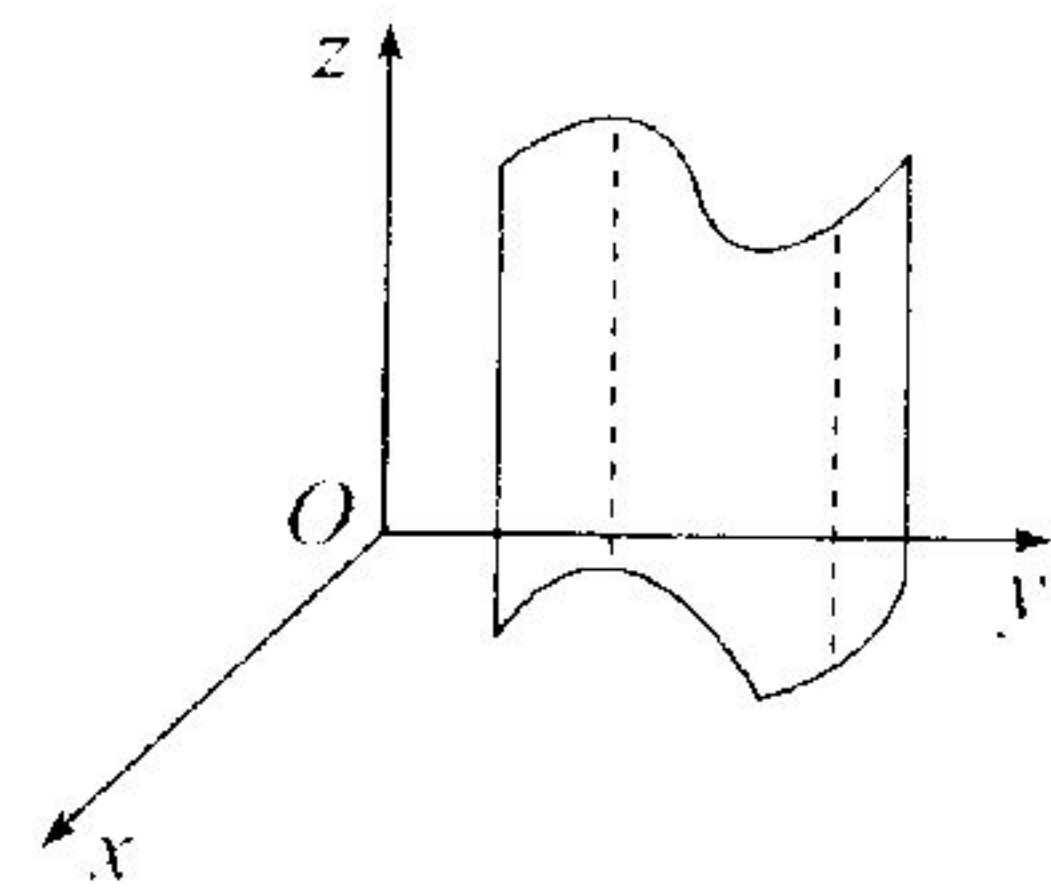


图 6-3

2. 常见的柱面

(1) 圆柱面 $x^2 + y^2 = R^2$, 见图 6-4.

(2) 椭圆柱面 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$.

(3) 抛物柱面 $y^2 = 2px$, 见图 6-5.

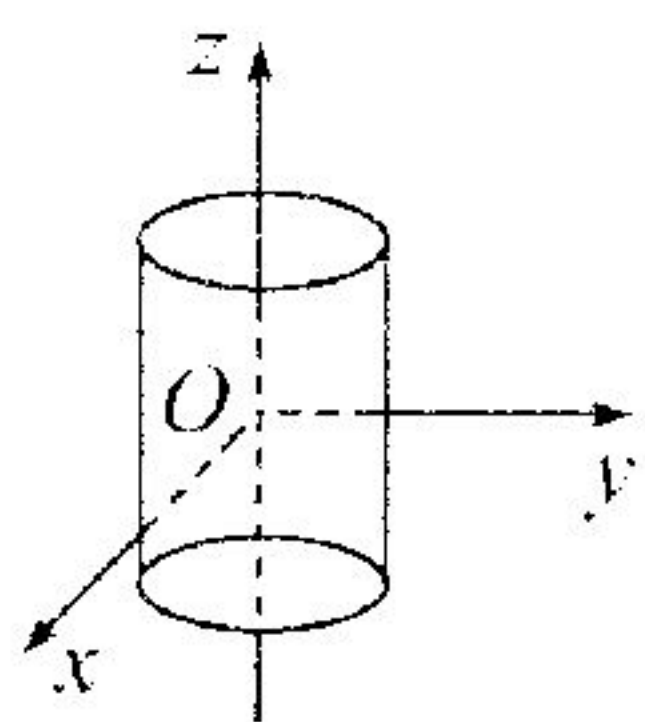


图 6-4

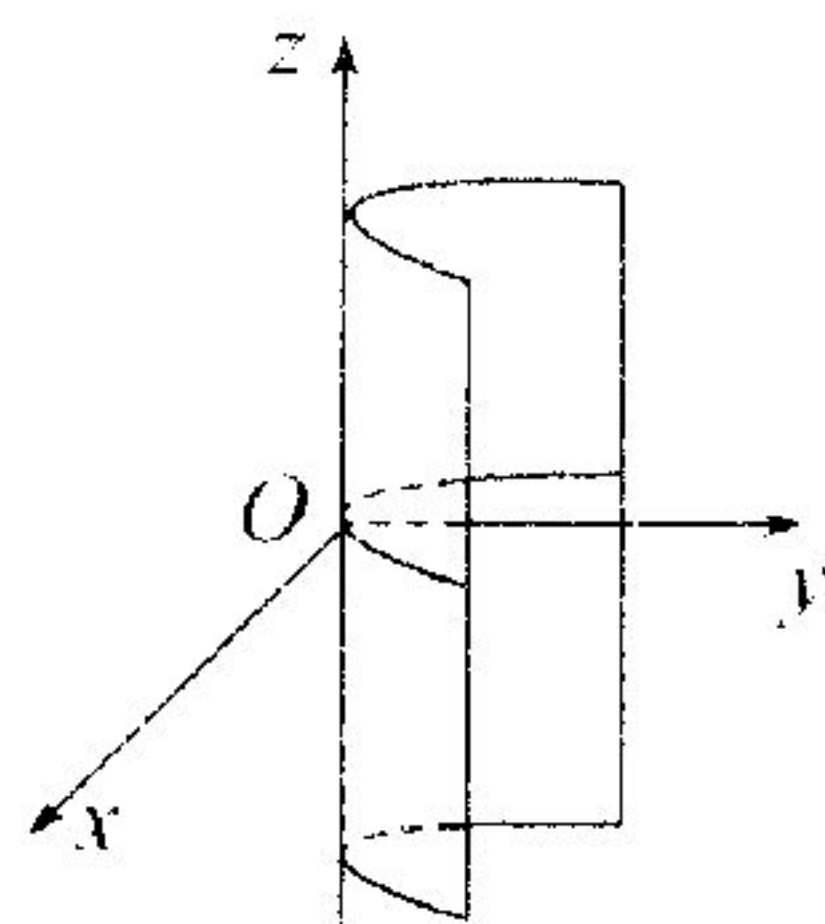


图 6-5

(4) 双曲柱面 $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$.

3. 计算柱面方程

(1) 母线与坐标轴平行的情形.

准线为 $\Gamma: \begin{cases} f(x, y) = 0 \\ z = 0 \end{cases}$, 母线 // z 轴的柱面方程为 $f(x, y) = 0$;

准线为 $\Gamma: \begin{cases} \varphi(x, z) = 0 \\ y = 0 \end{cases}$, 母线 // y 轴的柱面方程为 $\varphi(x, z) = 0$;

准线为 $\Gamma: \begin{cases} \psi(y, z) = 0 \\ x = 0 \end{cases}$, 母线 // x 轴的柱面方程为 $\psi(y, z) = 0$.

(2) 准线为 $\Gamma: \begin{cases} f(x, y, z) = 0 \\ g(x, y, z) = 0 \end{cases}$, 母线的方向向量为 $\{l, m, n\}$ 的柱面方程的求法.

首先, 在准线上任取一点 (x, y, z) , 则过点 (x, y, z) 的母线方程为

$$\frac{X-x}{l} = \frac{Y-y}{m} = \frac{Z-z}{n},$$

其中 X, Y, Z 为母线上任一点的流动坐标, 消去方程组

$$\begin{cases} f(x, y, z) = 0 \\ g(x, y, z) = 0 \\ \frac{X-x}{l} = \frac{Y-y}{m} = \frac{Z-z}{n} \end{cases} \quad \text{中的 } x, y, z \text{ 便得所求的柱面方程.}$$

【例 6.18】 设准线方程为 $\begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 = 1 \\ 2x^2 + 2y^2 + z^2 = 2 \end{cases}$, 母线的方向数为 $\{-1, 0, 1\}$, 求这个柱面方程.

【解】 柱面的母线方程可表示为 $\frac{X-x}{-1} = \frac{Y-y}{0} = \frac{Z-z}{1}$,

$$\text{令 } \frac{X-x}{-1} = \frac{Y-y}{0} = \frac{Z-z}{1} = t, \text{ 则 } x = X+t, y = Y, z = Z-t.$$

$$\text{将其代入准线方程, 有 } \begin{cases} (X+t)^2 + Y^2 + (Z-t)^2 = 1 \\ 2(X+t)^2 + 2Y^2 + (Z-t)^2 = 2 \end{cases} \quad (2)$$

解之得 $(Z-t)^2 = 0$, 即 $t = Z$, 将其代入(2), 可得所求柱面方程

$$(X+Z)^2 + Y^2 = 1.$$

【例 6.19】 设准线方程为 $\begin{cases} x+y-z=1 \\ x-y+z=0 \end{cases}$, 母线平行于直线 $x=y=z$, 求该柱面方程.

【解】由题设可知,母线的方向向量为 $\{1,1,1\}$, (x,y,z) 为准线上任意一点,于是柱面的母线方程可表示为 $\frac{X-x}{1} = \frac{Y-y}{1} = \frac{Z-z}{1}$.

令 $\frac{X-x}{1} = \frac{Y-y}{1} = \frac{Z-z}{1} = t$,则 $x = X-t, y = Y-t, z = Z-t$,代入准线方程,有

$$\begin{cases} (X-t) + (Y-t) - (Z-t) = 1 \\ (X-t) - (Y-t) + (Z-t) = 0 \end{cases} \quad (3)$$

解之得 $t = X - \frac{1}{2}$,将其代入(3),可得所求柱面方程

$$2Y - 2Z - 1 = 0.$$

四、投影曲线

1. 定义

经过空间曲线 Γ 的每一点均有平面 Π 的一条垂线,这些垂线,构成一个柱面,称为 Γ 到平面 Π 上的投影柱面方程.

2. 空间曲线 Γ 在平面 Π 上的投影曲线的求法

① 求出通过空间曲线 Γ 且垂直于平面 Π 的投影柱面: $\varphi(x,y,z) = 0$;

② 投影曲线为 $\begin{cases} \varphi(x,y,z) = 0 \\ \Pi \text{ 的方程} \end{cases}$.

【例 6.20】求直线 $L: \begin{cases} x = 3 - t \\ y = -1 + 2t \\ z = 5 + 8t \end{cases}$ 在三个坐标面及平面 $\Pi: x - y + 3z + 8 = 0$ 上的投影方程.

【解】直线 $L: \begin{cases} x = 3 - t \\ y = -1 + 2t \\ z = 5 + 8t \end{cases}$ 在三个坐标面 xOy, xOz, yOz 上的投影方程分别为:

$$\begin{cases} x = 3 - t \\ y = -1 + 2t \\ z = 0 \end{cases}, \begin{cases} x = 3 - t \\ y = 0 \\ z = 5 + 8t \end{cases}, \begin{cases} x = 0 \\ y = -1 + 2t \\ z = 5 + 8t \end{cases}$$

下面求直线 L 在平面 $\Pi: x - y + 3z + 8 = 0$ 上的投影方程.

先求出通过直线 L 且垂直于平面 Π 的平面 Π' 的方程,此即直线 L 在平面 Π 上的投影柱面.

直线 L 的方向向量为 $s = \{-1, 2, 8\}$,平面 Π 的法向量 $n = \{1, -1, 3\}$,设平面 Π' 的法向量为 n^* ,由投影柱面的意义有

$$n^* = s \times n = \begin{vmatrix} i & j & k \\ -1 & 2 & 8 \\ 1 & -1 & 3 \end{vmatrix} = \{14, 11, -1\}.$$

又平面 Π' 通过直线 L ,可知直线 L 上的点 $P(3, -1, 5)$ 在平面 Π' 上,于是该平面方程为

$$14(x-3) + 11(y+1) - (z-5) = 0,$$

即 $14x + 11y - z - 26 = 0$.

故所求 L 在平面 Π 上的投影方程为

$$\begin{cases} 14x + 11y - z - 26 = 0 \\ x - y + 3z + 8 = 0 \end{cases}$$

3. 空间曲线 $\Gamma: \begin{cases} F_1(x, y, z) = 0 \\ F_2(x, y, z) = 0 \end{cases}$ 在坐标平面 xOy 上的投影曲线的求法

① 从方程组 $\begin{cases} F_1(x, y, z) = 0 \\ F_2(x, y, z) = 0 \end{cases}$ 中消去 z , 得到一个母线 // z 轴的柱面方程 $\varphi(x, y) = 0$;

② 将 $\varphi(x, y) = 0$ 与 $z = 0$ 联立, 即得 Γ 在 xOy 平面上投影方程 $\begin{cases} \varphi(x, y) = 0 \\ z = 0 \end{cases}$.

类似可求得 $\Gamma: \begin{cases} F_1(x, y, z) = 0 \\ F_2(x, y, z) = 0 \end{cases}$ 在坐标平面 yOz, zOx 上的投影方程.

【例 6.21】求曲线 $C: \begin{cases} x = y^2 + z^2 \\ x + 2y - z = 0 \end{cases}$ 在三个坐标平面上的投影曲线方程.

【分析】从空间曲线 C 的方程 $\begin{cases} x = y^2 + z^2 \\ x + 2y - z = 0 \end{cases}$ 中分别消去 x, y, z 即可得曲线 C 在三个坐标面上

的投影柱面方程. 再与坐标面方程联立组成方程组, 即得投影曲线方程.

【解】在 $\begin{cases} x = y^2 + z^2 \\ x + 2y - z = 0 \end{cases}$ 中, 消去 x , 得

$$y^2 + z^2 + 2y - z = 0.$$

这是曲线 C 在 yOz 平面的投影柱面. 此投影柱面与 yOz 面的交线即为曲线 C 在 yOz 面上的投影曲线, 故

$$\begin{cases} y^2 + z^2 + 2y - z = 0 \\ x = 0 \end{cases}$$

即为所求.

同理, 消去 y 可得曲线 C 在 zOx 面的投影曲线 $\begin{cases} x = \frac{1}{4}(z-x)^2 + z^2 \\ y = 0 \end{cases}$.

消去 z 可得曲线 C 在 xOy 面的投影曲线 $\begin{cases} x = y^2 + (x+2y)^2 \\ z = 0 \end{cases}$.

【例 6.22】设曲线方程为 $\begin{cases} 2x^2 + 4y + z^2 = 4z \\ x^2 - 8y + 3z^2 = 12z \end{cases}$, 求它在三个坐标面上的投影曲线方程.

【解】通过配方, 将上述方程组变形为

$$\begin{cases} 2x^2 + 4y + (z-2)^2 = 4 \\ x^2 - 8y + 3(z-2)^2 = 12 \end{cases}, \text{消去 } z, \text{ 可得 } x^2 + 4y = 0.$$

于是曲线在 xOy 平面上投影曲线方程为 $\begin{cases} x^2 + 4y = 0 \\ z = 0 \end{cases}$.

类似可求得曲线在 xOz, yOz 平面上投影曲线方程分别为

$$\begin{cases} x^2 + z^2 = 4z \\ y = 0 \end{cases}, \begin{cases} z^2 - 4y = 4z \\ x = 0 \end{cases}.$$

五、旋转曲面

1. 定义

已知平面曲线 L 绕此平面上一定直线 l 旋转所成的曲面称为旋转曲面, 定直线 l 叫做旋转曲面的轴, 曲线 L 叫做母线.

如, 曲线 $L: \begin{cases} f(y, z) = 0 \\ x = 0 \end{cases}$ 绕 z 轴旋转而成的曲面 $f(\pm \sqrt{x^2 + y^2}, z) = 0$, 见图 6-6.

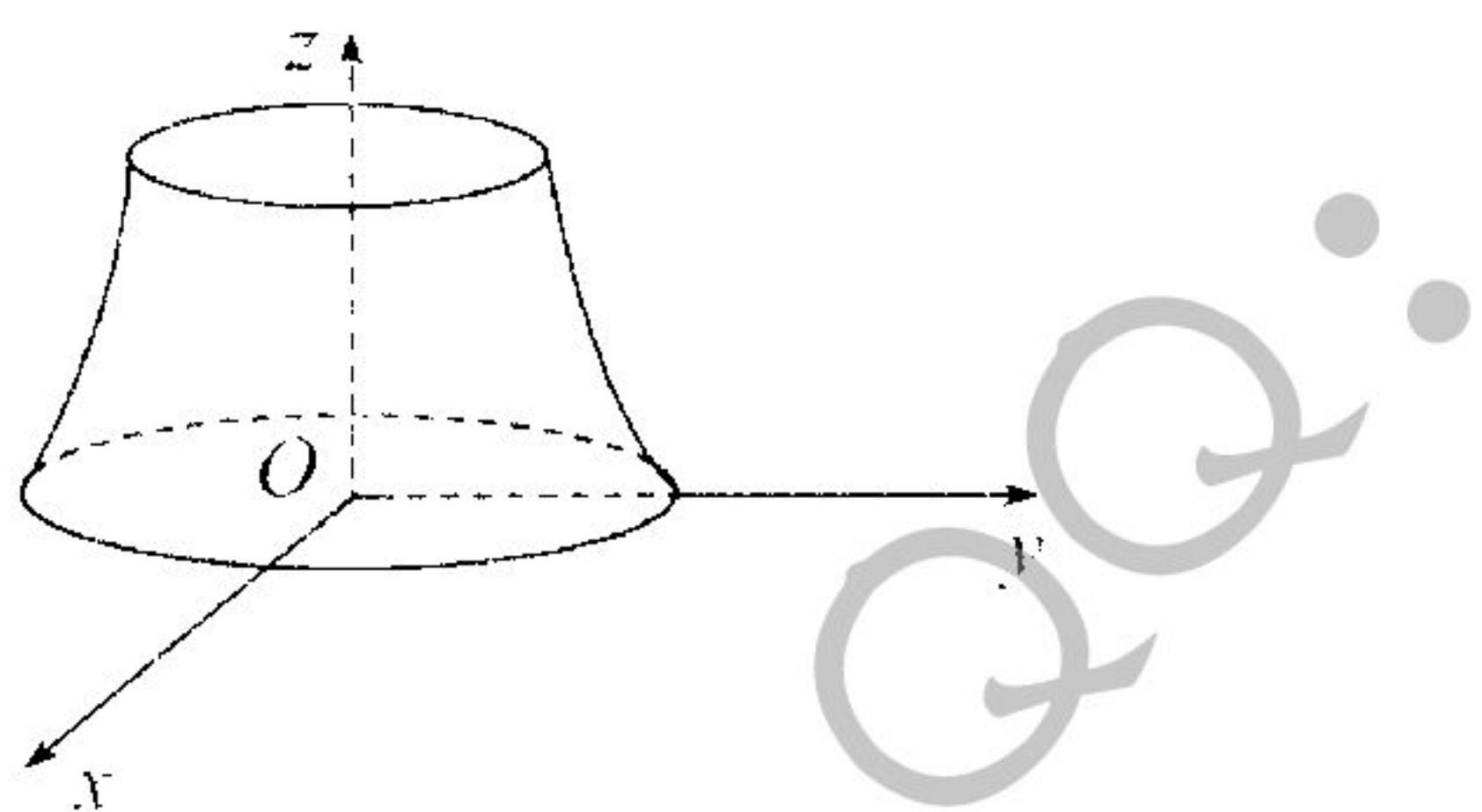


图 6-6

2. 坐标面上的曲线绕坐标轴旋转所得旋转曲面方程的求法如下

设曲线方程为 $\begin{cases} f(x, y) = 0 \\ z = 0 \end{cases}$.

① 若绕 y 轴旋转, 则旋转曲面的方程为: $f(\pm \sqrt{x^2 + z^2}, y)$;

② 若绕 x 轴旋转, 则旋转曲面的方程为: $f(x, \pm \sqrt{y^2 + z^2})$.

注 其他坐标面上曲线方程绕坐标轴旋转所成的旋转曲面方程类似, 绕哪个轴旋转, 那个轴所对应的变量不变, 另一个变量用其他两个变量的平方和的算术平方根(加上号)代替.

【例 6.23】 求下列各平面曲线的旋转曲面方程.

(1) $\begin{cases} x^2 + 4y^2 = 1 \\ z = 0 \end{cases}$ 分别绕 x 轴, y 轴. (2) $\begin{cases} x^2 = 2y \\ z = 0 \end{cases}$ 分别绕 x 轴, y 轴.

【解】 (1) 绕 x 轴的旋转面方程为 $x^2 + 4(y^2 + z^2) = 1$,

绕 y 轴的旋转面方程为 $x^2 + z^2 + 4y^2 = 1$.

(2) 绕 x 轴旋转所成的旋转曲面的方程为: $x^2 = 2\sqrt{y^2 + z^2}$, 即 $x^4 = 4(y^2 + z^2)$.

绕 y 轴旋转所成的旋转曲面的方程为: $x^2 + z^2 = 2y$.

3. 空间曲线 $\begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \\ z = z(t) \end{cases}$ 绕 x 轴旋转所得旋转曲面的方程为

$\begin{cases} y^2 + z^2 = y^2(t) + z^2(t) \\ x = x(t) \end{cases}$ 消去 t 即可得. 类似可得绕 y, z 轴旋转所得曲面的方程.

【例 6.24】 求直线 $L: \frac{x-1}{1} = \frac{y}{1} = \frac{z-1}{-1}$ 在平面 $\Pi: x - y + 2z - 1 = 0$ 上的投影直线 L_0 , 并求

L_0 绕 y 轴旋转一周所得曲面的方程.

【解】 由题设可知平面 Π 的法向量 $\mathbf{n} = \{1, -1, 2\}$, 直线 L 的方向向量 $\mathbf{s} = \{1, 1, -1\}$. 设通过直线 L 且垂直于平面 Π 的平面为 Π^* , 即直线 L 在平面 Π 上的投影柱面.

设平面 Π^* 的法向量为 \mathbf{n}^* , 因为 $\mathbf{n}^* \perp \mathbf{n}$ 且 $\mathbf{n}^* \perp \mathbf{s}$, 所以

$$\mathbf{n}^* = \mathbf{s} \times \mathbf{n} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ 1 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 2 \end{vmatrix} = \{1, -3, -2\}.$$

又平面 Π^* 通过直线 L , 可知直线 L 上的点 $P(1, 0, 1)$ 在平面 Π^* 上, 于是该平面方程为

$$1(x-1) + (-3)(y-0) - 2(z-1) = 0,$$

即 $x - 3y - 2z + 1 = 0$.

于是 L_0 的方程为 $\begin{cases} x - y + 2z - 1 = 0 \\ x - 3y - 2z + 1 = 0 \end{cases}$, 消去 z 得 $x = 2y$; 消去 x 得 $z = \frac{1}{2}(1 - y)$.

令 $y = t$, 可得 L_0 的参数方程 $\begin{cases} x = 2t \\ y = t \\ z = \frac{1}{2}(1 - t) \end{cases}$

故所求旋转曲面方程为

$$x^2 + z^2 = (2t)^2 + \left[\frac{1}{2}(1 - t)\right]^2 = (2y)^2 + \left[\frac{1}{2}(1 - y)\right]^2,$$

即 $4x^2 - 17y^2 + 4z^2 + 2y - 1 = 0$.

注 平面 Π^* 还可以这样求解:

设 (x, y, z) 为 Π^* 上任意一点, 则 $\mathbf{s}_1 = \{x-1, y, z-1\}$ 平行于平面 Π^* .

又 $\mathbf{s} // \Pi, \mathbf{n} // \Pi$, 所以 $\mathbf{s}, \mathbf{n}, \mathbf{s}_1$ 共面, 于是

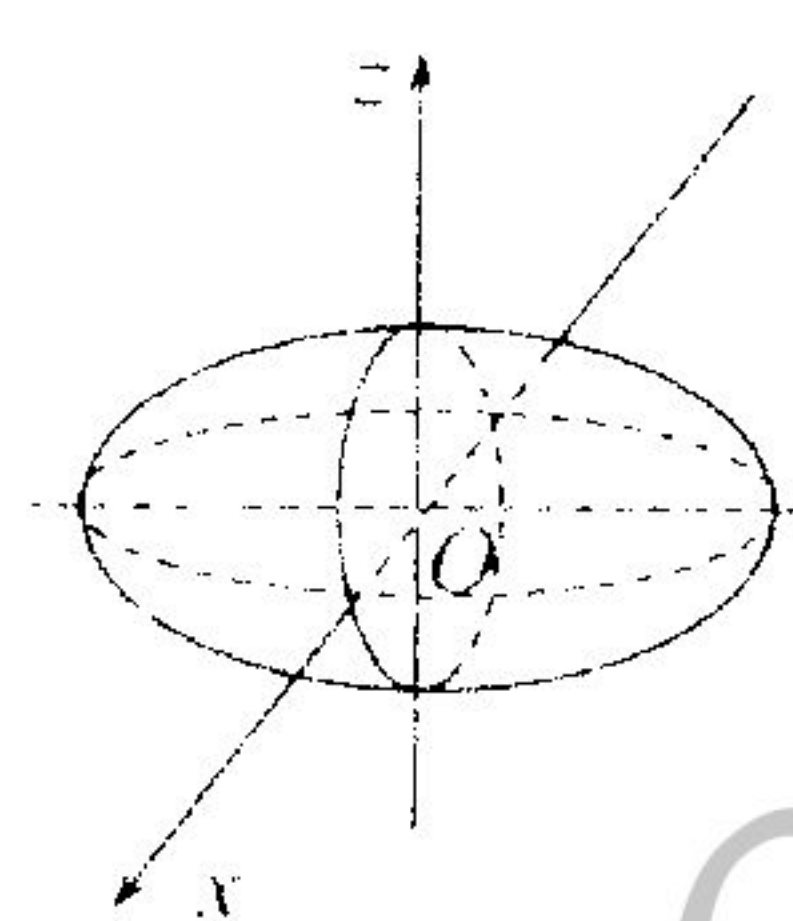
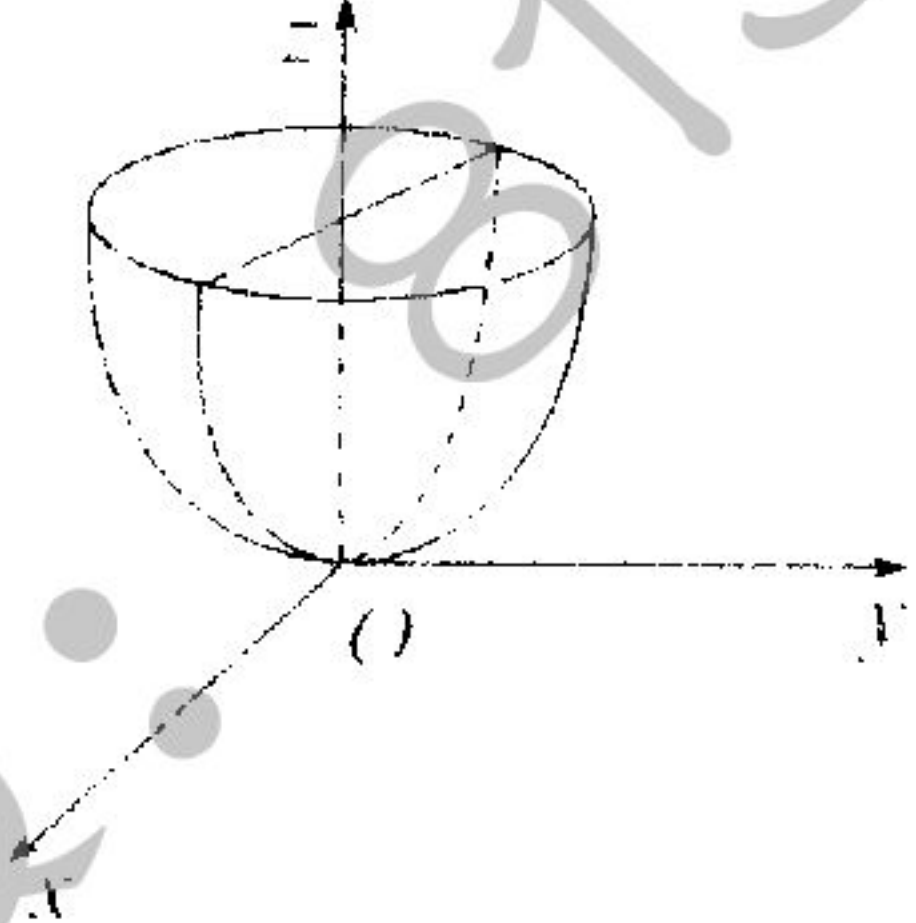
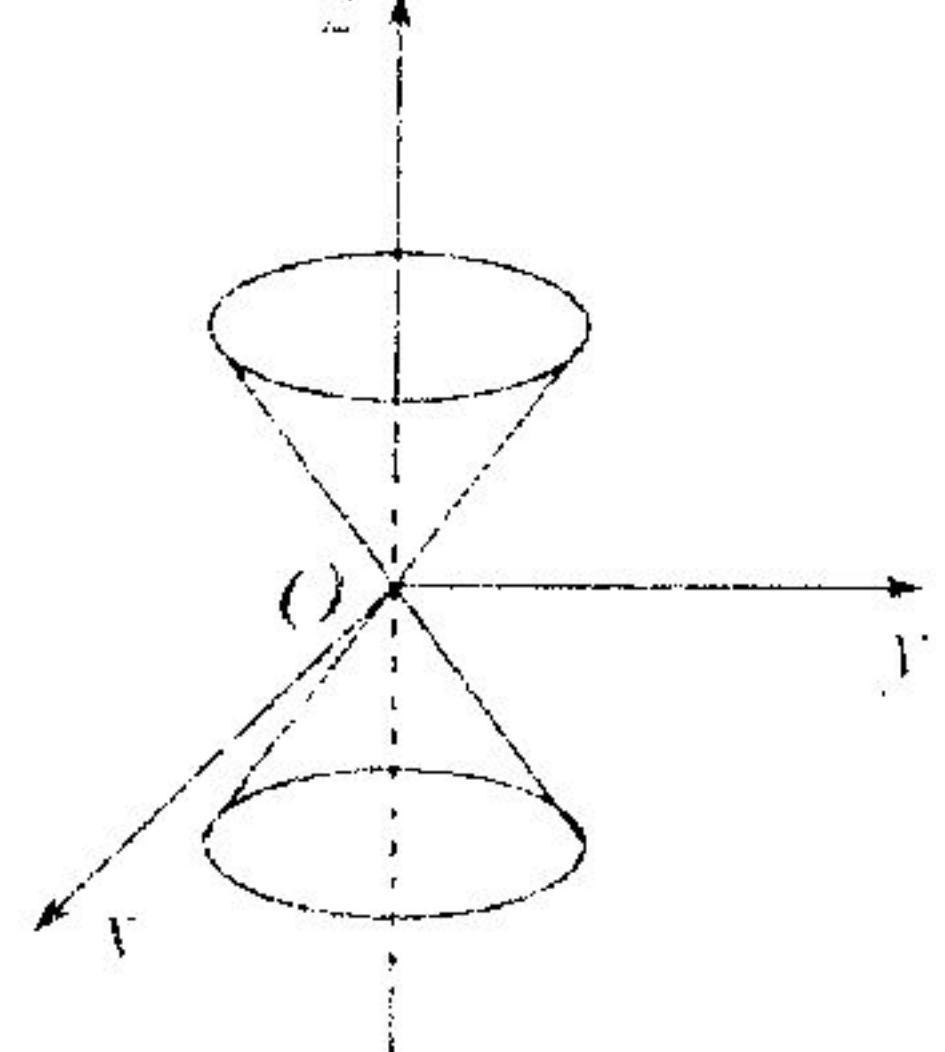
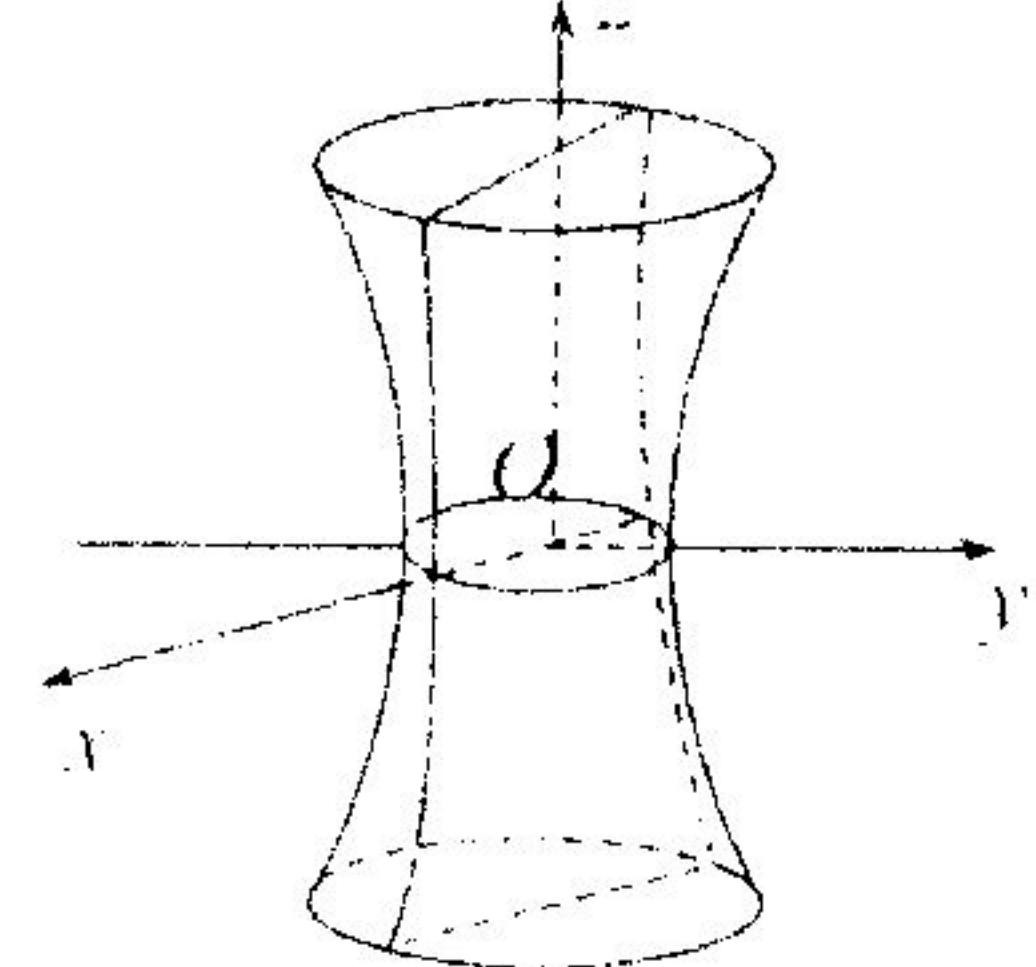
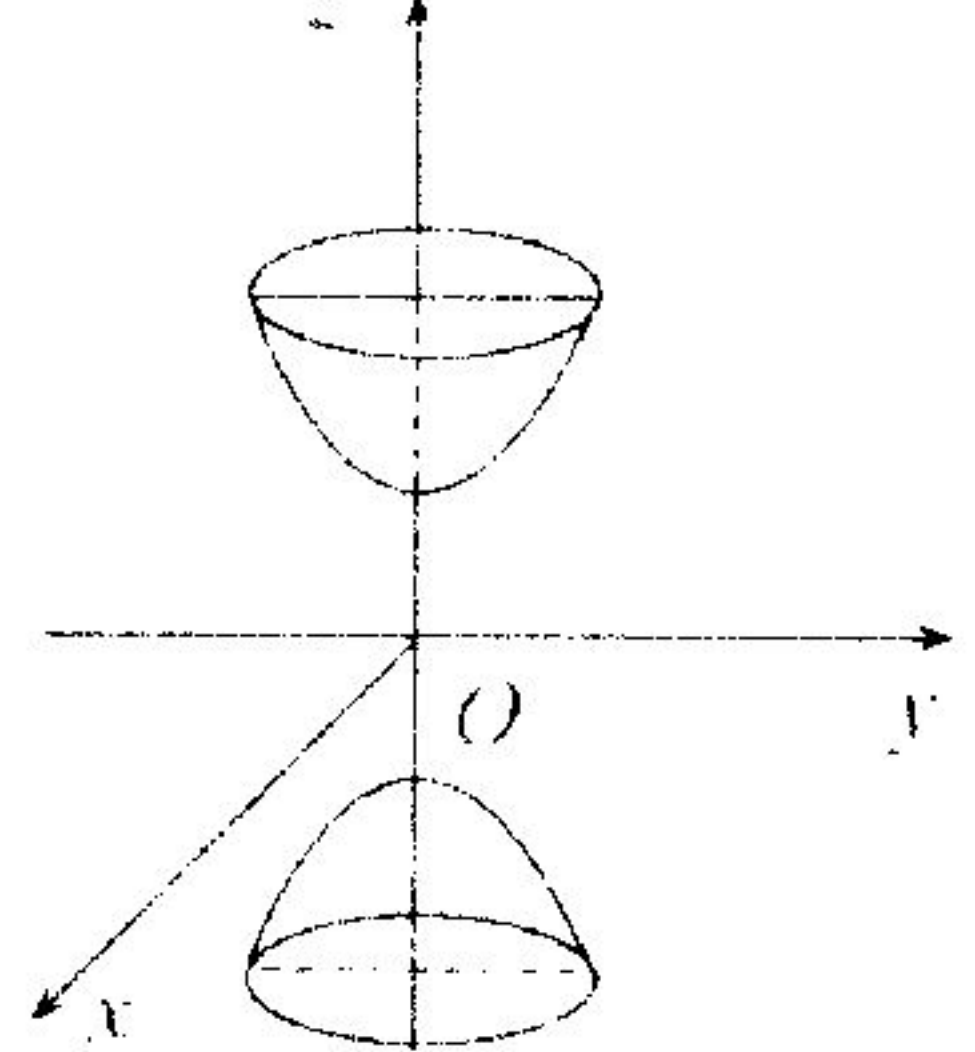
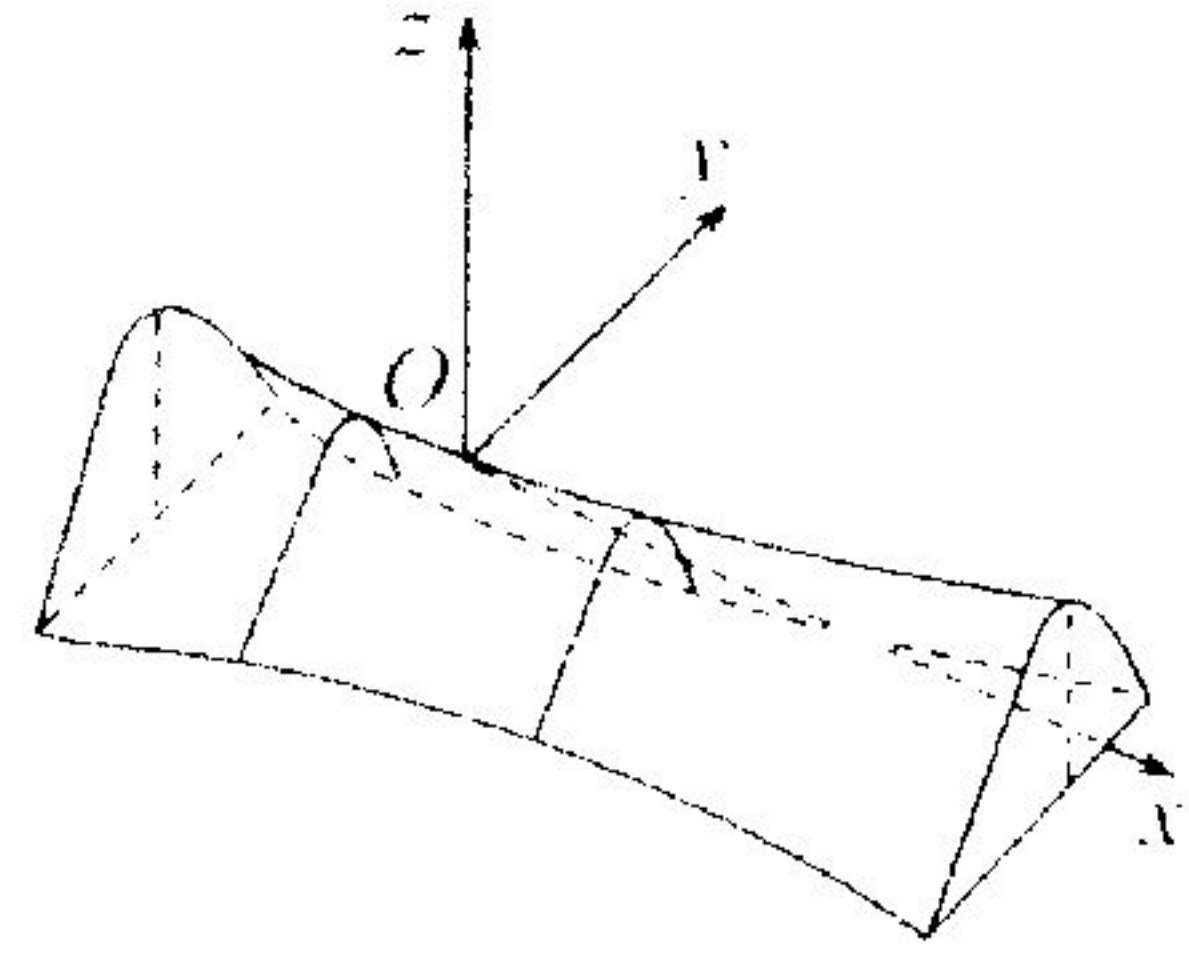
$$\begin{vmatrix} x-1 & y & z-1 \\ 1 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 2 \end{vmatrix} = 0,$$

即 $x - 3y - 2z + 1 = 0$ 为 Π^* 的方程.

六、二次曲面

常见的二次曲面方程标准形式及图形见表 6-1.

表 6 1

名称	方程形式	曲面图形
二次曲面	椭球面 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$ $(a, b, c) > 0$ 球面 $x^2 + y^2 + z^2 = R^2$	
	抛物面 $z = \frac{x^2}{2p} + \frac{y^2}{2q} \quad (p, q > 0)$	
	椭圆锥面 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = z^2$ 圆锥面 $x^2 + y^2 = z^2$	
	单叶双曲面 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$	
	双叶双曲面 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = -1$	
	双曲抛物面 $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 2z$	

【例 6.25】指出下列方程所表示的曲面名称：

- (1) $(x-1)^2 + (y-1)^2 + (z-1)^2 = 2$; (2) $y^2 + (z-2)^2 = 3$;
 (3) $\frac{x^2}{4} + \frac{y^2}{3} + \frac{z^2}{3} = 1$; (4) $z^2 = 2x$;
 (5) $x^2 + y^2 = 2z$; (6) $x^2 + y^2 - 4z^2 = 0$.

【解】(1) 是球面, 以 $(1, 1, 1)$ 为球心, 半径为 $\sqrt{2}$.

(2) 是圆柱面, 准线为: $\begin{cases} y^2 + (z-2)^2 = 3 \\ x = 0 \end{cases}$, 母线平行于 x 轴.

(3) 是椭球面.

(4) 是抛物柱面, 准线为: $\begin{cases} z^2 = 2x \\ y = 0 \end{cases}$, 母线平行于 y 轴.

(5) 是旋转抛物面, 曲线 $\begin{cases} x^2 = 2z \\ y = 0 \end{cases}$ 绕 z 轴旋转而成.

(6) 是圆锥面.

习 题 六

一、填空题

1. 设在坐标系 $[O; i, j, k]$ 中点 A 和点 M 的坐标依次为 (x_0, y_0, z_0) 和 (x, y, z) , 则向量 \vec{AM} 为 _____.
2. 设 $\mathbf{a} = \{2, 1, 2\}$, $\mathbf{b} = \{4, -1, 10\}$, $\mathbf{c} = \mathbf{b} + \lambda\mathbf{a}$, 且 $\mathbf{a} \perp \mathbf{c}$, 则 $\lambda =$ _____.
3. 设 $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}$ 都是单位向量, 且满足 $\mathbf{a} + \mathbf{b} + \mathbf{c} = \mathbf{0}$, 则 $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} + \mathbf{b} \cdot \mathbf{c} + \mathbf{c} \cdot \mathbf{a} =$ _____.
4. 过点 $(1, 0, 0)$ 且以向量 $\mathbf{n} = \{2, -3, 1\}$ 为法向量的平面方程为 _____.
5. 过原点且方向数为 $\{1, 2, 1\}$ 的直线方程为 _____.
6. 设平面 Π 过点 $(1, 0, -1)$ 且与平面 $2x - y + 2z - 6 = 0$ 平行, 则平面 Π 的方程为 _____.
7. 在直角坐标系 $Oxyz$ 中, xOy 平面上的抛物线 $y = x^2$ 绕 y 轴旋转一周所生成的曲面方程为 _____.

二、选择题

1. 已知 $\mathbf{a} = \{-1, 2, 3\}$, $\mathbf{b} = \{1, -1, 2\}$, 则 $\mathbf{a} \cdot (2\mathbf{b})$ 等于
 A. $\{-2, -4, 12\}$. B. $\{0, 1, 1\}$. C. 6. D. 18. 【 】
2. 已知有向直线 L 与向量 $\mathbf{a} = \{2, 2, -1\}$ 平行, 则下列各组数中不能作为 L 的方向数的是
 A. $\{-2, -2, 1\}$. B. $\{1, 1, -2\}$.
 C. $\left\{\frac{2}{3}, \frac{2}{3}, -\frac{1}{3}\right\}$. D. $\left\{-\frac{2}{3}\pi, -\frac{2}{3}\pi, \frac{\pi}{3}\right\}$. 【 】
3. 平面 $2y - 5z = 0$ 的位置特征是
 A. 通过 x 轴. B. 通过 y 轴.
 C. 通过 z 轴. D. 平行于 Oyz 平面. 【 】
4. 设平面 $P_1: ax + 2y - 3z + 4 = 0$ 与平面 $P_2: 2x + 7y + 2z = 0$ 互相垂直, 则 a 等于
 A. 0. B. 4. C. -4. D. 10. 【 】
5. 方程 $x^2 + y^2 - 2z^2 = 1$ 表示的二次曲面是

A. 球面. B. 旋转抛物面. C. 单叶双曲面. D. 圆柱面. 【 】

6. 设有直线 $L: \begin{cases} x+3y+2z+1=0 \\ 2x-y-10z+3=0 \end{cases}$ 及平面 $\Pi: 4x-2y+z-2=0$, 则直线 L

A. 平行于 Π . B. 在 Π 上. C. 垂直于 Π . D. 与 Π 斜交. 【 】

7. 已知直线 L 的方程为 $\begin{cases} A_1x+B_1y+C_1z+D_1=0 \\ A_2x+B_2y+C_2z+D_2=0 \end{cases}$, 其中所有系数均不为零, 如果 $\frac{A_1}{D_1} = \frac{A_2}{D_2}$,

则直线 L

A. 平行于 x 轴. B. 与 x 轴相交. C. 通过原点. D. 与 x 轴重合. 【 】

三、计算题

1. 设 $|a+b| = |a-b|$, $a = \{3, -5, 8\}$, $b = \{-1, 1, z\}$, 求 z .

2. 求过点 $(4, -1, 3)$ 且平行于直线 $\frac{x-3}{2} = \frac{y}{1} = \frac{z-1}{5}$ 的直线方程.

3. 求过两点 $M_1(3, -2, 1)$ 和 $M_2(-1, 0, 2)$ 的直线方程.

4. 求过点 $(2, 0, -3)$ 且与直线 $\begin{cases} x-2y+4z-7=0 \\ 3x+5y-2z=1=0 \end{cases}$ 垂直的平面方程.

5. 一直线通过点 $A(1, 2, 1)$, 且垂直于直线 $L: \frac{x-1}{3} = \frac{y}{2} = \frac{z+1}{1}$, 又和直线 $x=y=z$ 相交, 求该直线方程.

6. 一平面过直线 $\begin{cases} x+5y+z=0 \\ x-z+4=0 \end{cases}$, 且与平面 $x-4y-8z+12=0$ 垂直, 求该平面方程.

7. 试确定下列各组中的直线间、平面间或直线和平面间的关系.

(1) $L: \frac{x-1}{2} = \frac{y+2}{-1} = \frac{z}{0}$, $\Pi: x+2y-z-6=0$;

(2) $L_1: \frac{x-3}{1} = \frac{y+2}{-3} = \frac{z}{2}$, $L_2: \frac{x}{-2} = \frac{y}{4} = \frac{z+1}{7}$;

(3) $L_1: \begin{cases} x+2y+z-4=0 \\ 2x+y+z-6=0 \end{cases}$, $L_2: \begin{cases} 4x+7y+z+10=0 \\ 3x-y+2z-6=0 \end{cases}$;

(4) $L: \begin{cases} x-y+2z-3=0 \\ x-y=0 \end{cases}$, $\Pi: 2x+2y-7=0$;

(5) $\Pi_1: 4x-3y+5z=0$, $\Pi_2: 12x-9y+15z-7=0$;

(6) $L: \frac{x-1}{2} = \frac{y+3}{-1} = \frac{z+2}{5}$, $\Pi: 4x+3y-z+3=0$.

8. 一平面与原点的距离为 6, 且在三坐标轴上的截距之比 $a:b:c=1:3:2$, 求该平面方程.

9. 判断下列曲面的名称:

(1) $\left(x - \frac{a}{2}\right)^2 - y^2 = \left(\frac{a}{2}\right)^2$; (2) $x - y^2 - z^2 = 0$;

(3) $\frac{x^2}{4} + \frac{y^2}{5} + \frac{z^2}{5} = 1$; (4) $x^2 = -1 + \frac{y^2}{2} + \frac{z^2}{4}$.

参 考 答 案

一、1. $\{x - x_0, y - y_0, z - z_0\}$; 2. 3; 3. $-\frac{3}{2}$;

4. $2x - 3y + z - 2 = 0$; 5. $\frac{x}{1} = \frac{y}{2} = \frac{z}{1}$; 6. $2x - y + 2z = 0$; 7. $y = x^2 + z^2$.

二、1. C 2. B 3. A 4. C 5. C 6. C 7. B

三、1. 1.

2. $\frac{x-4}{2} = \frac{y+1}{1} = \frac{z-3}{5}$.

3. $\frac{x-3}{-4} = \frac{y+2}{2} = \frac{z-1}{1}$.

4. $16x - 14y - 11z - 65 = 0$.

5. $\frac{x-1}{1} = \frac{y-2}{-2} = \frac{z-1}{1}$.

6. $4x + 5y - 2z + 12 = 0$.

7. (1) 平行. (2) 垂直. (3) 平行. (4) 垂直. (5) 平行. (6) 直线在平面上.

8. $6x + 2y + 3z \pm 42 = 0$.

9. (1) 圆柱面; (2) 抛物面; (3) 椭球面; (4) 双叶双曲面.